

# CopyCard Spezifikation

Florian Mücke, Adalbert Ochotta  
Java SmartCard Programmierung, Uni Augsburg SS2005

## 1 Beschreibung

### 1.1 Generelles

Name des Applets: \_\_\_\_\_

Applet AID \_\_\_\_\_

Package AID \_\_\_\_\_

### 1.2 Funktionalität

---

---

---

---

### 1.3 Verwendete technische Verfahren

---

---

---

---

### 1.4 Getroffene Annahmen

---

---

---

---

## 2 Kommunikationsprotokoll

### 2.1 Protokollablauf ...

Name: \_\_\_\_\_

Schritt	Terminal	↔	Karte
1.	...	...	...
2.	...	...	...
...			

Anmerkungen:

---



---

## 2.2 Protokollablauf ...

Name: \_\_\_\_\_

Schritt	Server	↔	Terminal	↔	Karte
1.	...	...	...	...	...
2.	...	...	...	...	...
...					

Anmerkungen:

---



---

## 2.3 Protokollablauf ...

...

# 3 Instructions und Datentypen

## 3.1 Konstanten

Name	Bytewert	intuitive Semantik
...	...	...
...	...	...

## 3.2 Abkürzungen für komplexe Datentypen

Datentyp	Beschreibung	Repräsentation		
...	...	Byte 0	...	Byte n
		$b_0$	...	$b_n$
Semantik: ...				
...	...	Byte 0	...	Byte n
		$b_0$	...	$b_n$
Semantik: ...				

## 4 APDU-Beschreibungen und Kartenimplementierung

### 4.1 Wichtige Felder des Applets

Feld	Semantik
...	...
...	...

### 4.2 INSTALL und SELECT

#### INSTALL

- Art und Struktur der Parameter

Byte 0	...	Byte n
$b_0$	...	$b_n$

- resultierender Kartenzustand:

— \_\_\_\_\_  
— \_\_\_\_\_  
— ...

- Fehlerfälle:

1. falls ... :

- (a) **Response-APDU:**

Byte 0	...	Byte n
$b_0$	...	$b_n$

- (b) **resultierender Kartenzustand:**

— \_\_\_\_\_  
— \_\_\_\_\_  
— ...

2. falls ...

#### SELECT

resultierender Kartenzustand:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- ...

## 4.3 Applikationsprotokoll

<b>Protokollschritt ...</b>
-----------------------------

(verwendet im Protokollablauf “...” in Schritt ...)

**APDU:**

CMD	INS	P1	P2	LC	DATA	LE
0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	0xXX	XY	0xXX

### 1. Überprüfungen und Berechnungen:

- (a) prüfe \_\_\_\_\_
- (b) berechne \_\_\_\_\_
- (c) ...

### 2. Normalfall:

#### (a) Response-APDU:

Byte 0	...	Byte b
$b_0$	...	$b_n$

#### (b) resultierender Kartenzustand:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- ...

### 3. Fehlerfälle und Ausnahmen:

#### (a) falls ... :

##### i. Response-APDU:

Byte 0	...	Byte n
$b_0$	...	$b_n$

##### ii. resultierender Kartenzustand:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- ...

#### (b) falls ...